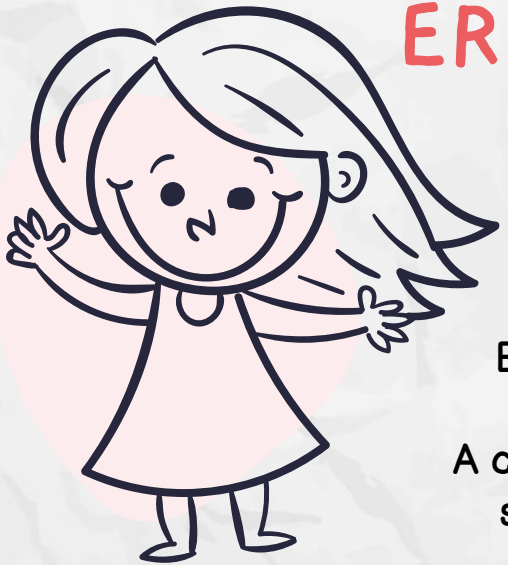
6B

20 DE SEPTIEMBRE DE 2022



ERES MUY IMPORTANTE PARA NOSOTROS:

Manuela, Alejo.

Esperamos te encuentres bien y que te recuperes pronto porque te extrañamos bastante...
A continuación, encontrarás las actividades a realizar y serán evaluadas y revisadas una vez retornes a la presencialidad.

¡Es hora de ponernos al día!

Encontrarás las actividades trabajadas hoy y las tareas a realizar, recuerdas traerlas completas la próxima clase para ser evaluadas.

LENGUA CASTELLANA

TEMA: **Retroalimentación actividades: Coloquio y Análisis ópera teatral.**

ACTIVIDAD: Durante la sesión del día de hoy se realizará un repaso general de las diferentes actividades que se programaron durante la semana pasada, el objetivo es reforzar los conceptos y despejar las diferentes dudas e inquietudes que hayan surgido, de esta manera poder avanzar en los temas faltantes correspondientes al tercer trimestre.

- Ingresa al siguiente enlace, allí encontrarás los puntos a desarrollar correspondiente a la actividad https://drive.google.com/file/d/1az1k3Dk10XlgkPY6QPJZC2kh6x1i1260/view?usp=sharing
- Ten en cuenta que debes observar el siguiente video: https://www.youtube.com/watch?v=g8re-DTdou0&t=1s

Al finalizar la anterior actividad, debes observar la siguiente presentación correspondiente a las formas mayores del teatro, leelo y anota cada una de las definiciones que allí se presentan. https://drive.google.com/file/d/10f0qxj9HEG3Vxqcq_fCqtD5Ix6XeoTLg/view?usp=sharing

MARTES DE PRUEBA

Se realiza el test de martes de prueba, el cual consiste en responder 25 preguntas y así preparar a los estudiantes en dicha área.

EDUCACIÓN FÍSICA

Se realiza la exposición de cada grupo con los deportes fútbol, baloncesto, voleibol, natación.

Cada grupo realizará preguntas a sus compañeros sobre el deporte expusieron.

CIENCIAS SOCIALES

En la actualidad se sigue debatiendo cuáles fueron las rutas de ingreso hacia el Continente. De acuerdo a las evidencias científicas actuales, se aceptan tres teorías de acceso:

1. Migración costera o desde Oceanía a través de Polinesia
2. Migración por la Ruta Atlántica o desde Europa a través de los glaciares del Círculo Polar Ártico, ingresando por el noreste de América.
3. Migración por el Puente Terrestres o desde el Asia, por el estrecho de Bering, entrando por América del Norte.

CIENCIAS SOCIALES

Paleoindio

Es el más largo de todos y define a los grupos humanos cazadores-recolectores nómades que ingresaron al Continente junto a grandes animales o megafauna.

ARCAICO

Durante este periodo los grupos humanos comenzaron la domesticación de plantas y posteriormente se asentaron de manera permanente en los territorios iniciando el sedentarismo.

FORMATIVO

Marca el desarrollo de la agricultura , la creación de la cerámica y la ganadería de camélidos, entre otros avances culturales, que permitieron el surgimiento de las primeras aldeas, luego ciudades y el desarrollo de registros calendáricos y un tipo de escritura en algunas áreas de América.

SISTEMAS

Drivers
¿Qué son los drivers?

Un controlador de dispositivo, (en inglés, device driver) o programa informático que permite al sistema operativo interactuar con un periférico, haciendo una abstracción del hardware y proporcionando una interfaz - posiblemente estandarizada- para usarlo.

2. ¿Qué dispositivos requieren de driver?

Pantalla, teclado, tarjeta de video, sonido, dispositivos de juego, la memoria RAM , estos son algunos hardware.

Continúa

SISTEMAS

Drivers:

- **Audio** — permiten que la tarjeta de sonido pueda funcionar con normalidad.
- **Video** — Permiten que la tarjeta gráfica, dedicada o integrada, funcione correctamente.
- **Lan o Ethernet** — Permiten que se controlen aquellos dispositivos de red por cable
- **Wireless** — Se aplican a dispositivos que esenciales para las redes inalámbricas
- **USB** — Garantizan el buen funcionamiento de los puertos USB
- **Hardware** — Responden a necesidades específicas de dispositivos que se conectan con Windows
- **Chipset** — circuitos integrados para el trabajo el rendimiento de los dispositivos del PC

Continúa

SISTEMAS

Actividad:

1. Consulta en internet y dibuja el logo o símbolo de los drivers vistos en clase.
2. Realiza un paso a paso para instalar un driver.
3. Realiza un paso a paso para desinstalar un driver.

Nota: En caso de no terminar la actividad en clase, ésta quedará de tarea para ser revisada la próxima clase.

AGENDA

FRASE: **EN ESTA CLASE SOMOS PEQUEÑOS, PERO APRENDEMOS A LO GRANDE.**

TAREAS:

MARTES DE PRUEBA: Para la próxima clase traer impreso el acumulado del martes de prueba, lo revisaremos.

SISTEMAS: *En caso de no terminar la actividad en clase, ésta quedará de tarea para ser revisada la próxima clase.*

ESPAÑOL: Plataforma.

Que te mejores